vtech®

V.SMILE®

CONSOLE TV ÉDUCATIVE

Manuel d'utilisation

Chers parents,

*Chez **VTech®**, nous sommes persuadés que nos enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos produits sont conçus de manière à entretenir et renforcer le désir d'apprendre de l'enfant.*

Chaque année, les enfants s'intéressent de plus en plus jeunes aux jeux vidéo. Toutefois, nous comprenons vos craintes quant au contenu de ce type de jeux, parfois violents et souvent inadaptés à l'âge de vos enfants.

*C'est pourquoi **VTech®** a spécialement conçu **V.Smile®**, la première console de jeu éducative pour les enfants de 3 à 7 ans.*

Ce concept représente une vraie innovation dans le monde du jeu éducatif : enfin une console de jeu, spécialement dédiée aux petits, qui allie un contenu éducatif très riche et des jeux vraiment rigolos ! Ce nouveau système se branche sur la télévision et fonctionne avec des jeux amusants et faciles d'utilisation, qui permettent l'acquisition ou la consolidation des connaissances fondamentales.

***VTech®** propose une large gamme de jeux éducatifs spécialement développés pour la console **V.Smile®**, où vos enfants pourront retrouver leurs héros préférés. Le contenu de chaque jeu est adapté à une tranche d'âge particulière. La technologie et la connaissance s'associent désormais pour mieux éduquer et divertir nos enfants.*

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **V.Smile®**, la console de jeu éducative pour les petits ! Félicitations !

Cette console est la première console de jeu éducative spécialement conçue pour les jeunes joueurs de 3 à 7 ans. Toute une collection de jeux éducatifs est disponible et propose à votre enfant des découvertes riches et variées : les lettres, le vocabulaire, les nombres, les formes, les couleurs, la nature, la logique, la musique et plein d'autres choses encore ! Chaque jeu est conçu pour une tranche d'âge spécifique et propose 2 niveaux de difficulté.

La console **V.Smile®** offre 2 modes de jeu :

- Aventure éducative : l'enfant navigue d'une scène à l'autre et évolue dans le scénario.
- Ateliers découvertes : l'enfant joue librement et travaille des compétences précises.

L'enfant, guidé par une voix chaleureuse, navigue dans le jeu de manière intuitive. Dans un univers animé et musical, il retrouve ses héros préférés qui lui réservent de nombreuses surprises. Chaque aventure est donc unique !

Emplacement pour insérer la cartouche de jeu
Compartiment de rangement des jeux
Bouton Redémarrer
Cordon audio-vidéo
Prise pour manette Joueur A
Prise pour manette Joueur B
Compartiment à piles
Touche Reset
Bouton Marche
Bouton Arrêt
Jeu éducatif Disney *La Chasse au miel de Winnie*
Adaptateur péritel/audio-vidéo (non inclus dans la version canadienne)
Manuel d'utilisation
Manette de jeu

CONTENU DE LA BOITE

- 1 console **V.Smile®**
- 1 manette de jeu
- 1 cartouche de jeu **Disney© *La Chasse au miel de Winnie***
- 1 manuel d'utilisation pour la cartouche de jeu **Disney© *La Chasse au miel de Winnie***
- 1 manuel d'utilisation pour la console **V.Smile®** (veuillez conserver ce manuel car il contient des informations importantes)
- 1 adaptateur péritel/audio-vidéo (non inclus dans la version canadienne)
- 1 cordon audio-vidéo

Important : pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

1. ALIMENTATION ELECTRIQUE

1.1 PILES

Installation des piles

Afin de ne pas endommager la console, il est impératif de respecter la procédure d'installation suivante :

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que la console **V.Smile®** est éteinte.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous la console.
3. Insérer 3 piles LR14/C de 1,5 V en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.

Mise en garde

Nous vous recommandons l'utilisation exclusive de piles alcalines pour des performances maximales. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec d'autres usagés.

- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de déposer vos piles usagées dans les containers et points de collecte prévus à cet effet (de plus en plus de magasins et de grandes surfaces en disposent).

1.2 ADAPTATEUR (vendu séparément)

La console **V.Smile®** peut également se brancher sur le secteur au moyen d'un adaptateur.

Installation

Utiliser un adaptateur universel 9 V, 300mA, d.c. à centre positif (+-●-–).
Nous vous conseillons d'utiliser un adaptateur **VTech®** 9 V.

1. Avant de brancher l'adaptateur, vérifier que la console est éteinte.
2. Insérer la fiche de l'adaptateur dans la prise située à l'arrière de la console.
3. Brancher l'adaptateur sur le secteur.

Mise en garde

- La console **V.Smile®** n'est pas adaptée aux enfants de moins de 3 ans.
- L'adaptateur n'est pas un jouet.
- La console **V.Smile®** ne doit pas être branchée avec un adaptateur qui aurait d'autres caractéristiques que celles qui sont recommandées par **VTech®** (voir le paragraphe précédent).
- **VTech®** recommande aux parents de vérifier régulièrement l'état de l'adaptateur utilisé avec le jeu. Ils surveilleront tout particulièrement l'état du câble, du boîtier et de la prise de courant. En cas de dommage, le jeu ne doit pas être réutilisé avec l'adaptateur tant qu'il n'a pas été réparé.
- Ne jamais nettoyer l'adaptateur avec du liquide.
- Débrancher l'adaptateur du secteur et du jeu en cas de non-utilisation prolongée.

2. CONNEXION A UNE TELEVISION

NOTES :

- Avant de connecter la console **V.Smile®** à une télévision, s'assurer que la console est en bon état de marche. Une fois la console allumée, le bouton **Marche** doit s'allumer. Si ce n'est pas le cas, vérifier que l'adaptateur est branché correctement ou que les piles sont correctement insérées.

- Vérifier que les piles sont correctement insérées en respectant les polarités indiquées à l'intérieur du compartiment à piles afin de ne pas endommager la console.
- Vérifier que la console et la télévision sont éteintes avant d'effectuer les branchements.
- Pour connecter la console **V.Smile®** à une télévision ou à un moniteur, brancher les câbles de la console en faisant correspondre les couleurs entrées audio et vidéo (rouge, blanc, jaune) à celles de la télévision ou du moniteur.
- La console **V.Smile®** est conçue sur un système PAL. Pour une qualité d'affichage optimale, utiliser un téléviseur doté de la norme PAL (la plupart des téléviseurs de moins de 10 ans supportent et s'adaptent automatiquement aux normes PAL/SECAM). L'utilisation d'une télévision ne supportant pas la norme PAL entraîne l'affichage de l'image en monochrome.
- Mettre la télévision en mode vidéo

2.1. POUR LES TELEVISIONS AVEC DES ENTREES AUDIO STEREO

- Brancher la prise jaune de la console **V.Smile®** sur le port vidéo jaune de la télévision.
- Brancher les prises blanche et rouge de la console **V.Smile®** sur les ports audio blanc et rouge de la télévision.

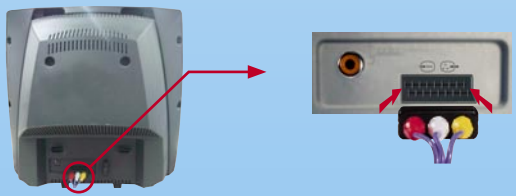
2.2. POUR LES TELEVISIONS AVEC UNE ENTREE AUDIO MONO

- Brancher la prise jaune de la console **V.Smile®** sur le port vidéo jaune de la télévision.
- Brancher indifféremment le câble rouge ou blanc de la console **V.Smile®** sur le port correspondant de la télévision.

2.3. POUR LES TELEVISIONS SANS PORT VIDEO NI AUDIO

S'il n'y a pas de port vidéo ni audio sur la télévision, utiliser l'adaptateur péritel/audio-vidéo (non inclus dans la version canadienne) pour connecter la console **V.Smile®** à la prise péritel de la télévision :

- Connecter l'adaptateur péritel/audio-vidéo à la prise péritel de la télévision.
- Brancher les trois prises de la console **V.Smile®** sur l'adaptateur péritel/audio-vidéo en faisant correspondre les couleurs.



3. CONNEXION A UN MAGNETOSCOPE

S'il n'y a aucun port vidéo ni audio sur la télévision, il est également possible de connecter la console **V.Smile®** à un magnétoscope.

Pour connecter la console **V.Smile®** à un magnétoscope :

- Brancher la prise jaune de la console **V.Smile®** sur le port vidéo jaune du magnétoscope.
- Brancher les prises blanche et rouge de la console **V.Smile®** sur les ports blanc et rouge du magnétoscope.

4. BRANCHEMENT DE LA MANETTE

- Brancher la manette Joueur A sur le port indiquant « Joueur A » situé sur le devant de la console.
- Une manette additionnelle (vendue séparément) peut-être branchée sur le port « Joueur B ».

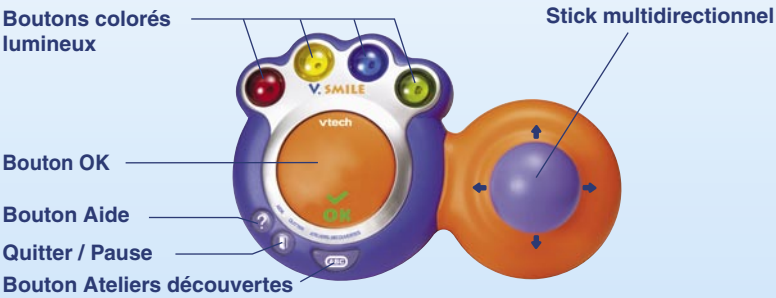
5. POUR COMMENCER A JOUER...

- Vérifier que la console est éteinte.
- Insérer une cartouche de jeu (face du titre devant) dans l'emplacement prévu à cet effet sur le dessus de la console.
- Allumer la télévision.
- Régler la télévision sur le canal vidéo (AV). En cas de doute, se référer au manuel d'utilisation de la télévision ou du magnétoscope.
- Allumer la console **V.Smile®** en appuyant sur le bouton **Marche**.

5.1. CARACTERISTIQUES

Bouton Marche	Appuyer sur ce bouton pour allumer la console.
Bouton Arrêt	Appuyer sur ce bouton pour éteindre la console (ne pas oublier d'éteindre la console avant de retirer la cartouche).
Bouton Redémarrer	Lorsque la console est allumée, appuyer sur ce bouton pour recommencer le jeu au début.
Compartiment de rangement des jeux	Il permet de ranger jusqu'à six cartouches de jeu **V.Smile®**.

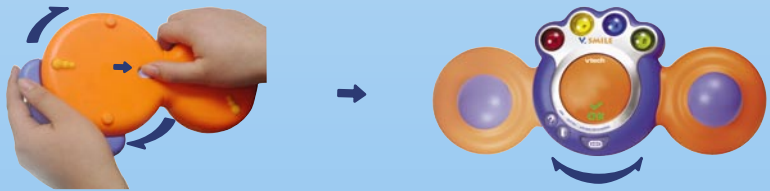
5.2. MANETTE DE JEU



Bouton OK	Appuyer sur ce bouton pour valider ou pour exécuter certaines actions dans le jeu.
4 boutons colorés lumineux	Utiliser ces boutons colorés pour répondre aux questions dans certaines activités ou pour jouer, notamment dans le mode **Ateliers découvertes**.
Quitter / Pause	Appuyer sur ce bouton pour sortir du jeu, suspendre une partie ou revenir à l'écran précédent.
Aide	Appuyer sur ce bouton pour obtenir de l'aide dans certains jeux.
Ateliers découvertes	Appuyer sur ce bouton pour accéder directement au mode **Ateliers découvertes**.
Manette de jeu	La manette de la console **V.Smile®** s'adapte aussi bien aux joueurs gauchers qu'aux joueurs droitiers.

Pour changer l'orientation de la manette :

- Pousser le petit bouton violet situé sous la manette (au centre) et faire pivoter la partie mauve de la manette à 360°.
- Tourner la manette de l'autre côté, jusqu'au « clic ! » signalant qu'elle est bien enclenchée.



6. ENTRETIEN

- Pour nettoyer la console **V.Smile®**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
- Eviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Enlever les piles lorsque vous n'utilisez pas la console.
- Entreposer la console **V.Smile®** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. EN CAS DE PROBLEME

Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que la console est éteinte lorsque vous insérez ou enlevez une cartouche de jeu.

Si la console ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur **Marche** ou **Redémarrer**, débrancher l'adaptateur de la console ou enlever les piles. Si le problème persiste, appuyer sur la touche **Reset** située sous la console à l'aide d'un objet pointu (un stylo, par exemple).

8. GARANTIE

Valable pour la France, la Belgique et la Suisse francophones. Pour le Canada, veuillez vous référer à la carte de garantie séparée.

Merci d'avoir choisi un jouet **VTech®**. Nous espérons qu'il vous donnera toute satisfaction.

Tous nos jeux sont fabriqués dans nos usines avec le plus grand soin et subissent des contrôles qualité rigoureux avant leur commercialisation. Il arrive cependant qu'un produit comporte une anomalie ou tombe en panne. C'est pourquoi – sans préjudice de la garantie légale – nous garantissons tous nos produits pendant **1 an** à partir de leur date d'achat.

1. En sus de la garantie légale, le produit détaillé dans cette notice est couvert par une garantie **VTech®** de 1 an – pièces et main-d'œuvre – contre tout défaut de fabrication. La durée de 1 an court à partir de la date d'achat du produit.
2. La garantie **VTech®** ne pourra s'appliquer en cas de panne liée à une mauvaise utilisation du jeu (jeu démonté, pièces arrachées, connecteur d'un accessoire forcé, utilisation d'un adaptateur ou de piles non recommandés par **VTech®**, écran ou pièces endommagés suite à la chute du jouet…).
3. Si votre produit est défectueux, merci de bien vouloir nous le retourner par la Poste en **recommandé sans accusé de réception** à l'adresse indiquée ci-dessous (vous pouvez aussi le retourner à votre magasin, qui nous le fera parvenir) :

SAV VTECH Electronics Europe SA - 2/6 rue du Château-d'Eau – BP 55 – 78362 Montesson Cedex - France

4. Nous vous demandons de joindre au colis :
   - une preuve d'achat lisible (ticket de caisse ou facture du jouet) mentionnant le prix et la date d'achat ;
   - un courrier sur lequel vous noterez l'anomalie constatée ainsi que vos coordonnées écrites en lettres capitales (nom, adresse et n° de téléphone).
5. Nous nous engageons à échanger votre produit le plus rapidement possible, sous réserve que l'anomalie constatée par nos services soit couverte par la garantie.
6. Nous vous renverrons le produit par la Poste à votre domicile (frais de port à notre charge pour la France et la Belgique. Pour les autres pays, contactez notre service consommateurs).
7. En cas de défectuosité liée à une utilisation anormale du jouet, ou en cas d'absence de preuve d'achat valide, nous vous proposerons un devis pour échange.

9. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour toute question sur nos jeux, leur fonctionnement, leurs accessoires, ou pour obtenir des informations complémentaires au sujet de la garantie, contactez notre service consommateurs :

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTech
VTECH Electronics Europe SA
2-6 rue du Château-d'Eau – BP 55
78362 Montesson Cedex
FRANCE
E-mail : vtech_conseil@vtech.com
Tél. : 0 820 06 3000 (0,12 € / min)
De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada : VTECH Electronics Canada Ltd
Suite 103 – 5407 Eglinton Avenue West
Ontario M9C 5K6
CANADA
Tél. : 1 877 352 8697

10. ATTENTION : AVERTISSEMENTS SUR L'EPILEPSIE !

AVERTISSEMENTS AUX ENFANTS : PRECAUTIONS A PRENDRE

- Evite de jouer si tu es fatigué ou si tu manques de sommeil.
- Vérifie que tu peux jouer dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de ton écran.
- Lorsque tu utilises un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, joue à une bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Lorsque tu joues, il est recommandé de faire des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

AVERTISSEMENTS AUX PARENTS

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience, à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes.

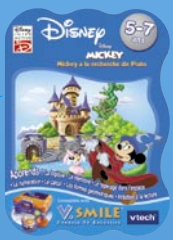
Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Les parents se doivent d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent aux jeux vidéo. Si votre enfant présente un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de la conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

V.SMILE®

CONSOLE TV ÉDUCATIVE

Découvre vite tous les autres jeux V.smile® !



Et bien d'autres encore...

Collectionne-les tous !

Chaque jeu est vendu séparément. Disponibilité et date de sortie à vérifier sur www.vsmile.fr

© VTech
Imprimé en Chine
91-02078-015